

# XI TORNEO WARHAMMER 40.000 – MANCHACÓMIC 2025



## LOCALIZACION DEL EVENTO

El torneo se celebrará el día **4 de octubre de 2025** como una de las múltiples actividades a desarrollar en Manchacomic 2025. Como en años anteriores, la zona donde se realizará el torneo, serán los jardines del Prado de Ciudad Real. Este torneo es al aire libre, pero las mesas se encuentran bajo unas carpas.

## INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles **20 plazas** que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El precio de la inscripción será de **10€** para los miembros de la Asociación “Viejo Mundo” y de **15€** para el resto de los participantes. El importe de la inscripción se usará íntegramente para premios y no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

También se ofrecerá un bono de descuento en bebida y comida a los participantes.

El plazo de inscripción **finaliza el viernes 26 de septiembre** a las 23:59.

La inscripción se realizará cumplimentando el formulario de inscripción de la web (<https://manchacomic.es/actividades/wargames/>), donde se indicará el método de pago.

Una vez que la organización confirme la inscripción, la lista de ejército debe ser

# XI TORNEO WARHAMMER

## 40.000 – MANCHACÓMIC 2025

subida a la cuenta del BCP que se creara a tal efecto como muy tarde el domingo 28 de septiembre, permitiendo ser vistas a partir del día siguiente y pudiendo presentar reclamaciones a la organización en caso de detectarse algún error.

Por parte de la organización se creará un grupo de WhatsApp donde podrán consultarse las diferentes dudas.

### LISTAS DE EJÉRCITO

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2.000 puntos**, siguiendo el “Reglamento de Décima Edición de Warhammer 40K”. Así mismo, se usarán el ultimo listado de FAQs y Erratas en ingles publicadas por Games Workshop en Warhammer Community
- SI se permite unidades de Forge World, pero no de Legends.
- Las actualizaciones de reglas, codex, faqs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicadas el día 27 de septiembre o posteriores.
- La lista de ejército deberá incluir quien es el Señor de la Guerra, subfaccion a la que pertenece el ejército y cualquier otro elemento seleccionable, no pudiendo cambiarse estos en ninguna de las rondas de las que consta el torneo.

### MATERIAL

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible, si tienes alguna duda, pregúntanos.
- Dados, marcadores de objetivo, metro y opcional pero recomendable un reloj.
- Codex, suplementos y faqs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.

**REQUISITOS DE LAS MINIATURAS** (En caso de duda consúltanoslo antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas, pero si se obtendrán los 10 puntos de victoria por tener el ejército pintado.
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones o proxies con miniaturas de otras marcas, miniaturas o

# XI TORNEO WARHAMMER

## 40.000 – MANCHACÓMIC 2025

partes impresas están permitidas siempre y cuando se parezcan lo máximo posible al original (respetando los derechos de propiedad intelectual), siendo de dimensiones similares o superiores y no dando lugar a dudas.

- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy o las que indica la app oficial de Games Workshop.

### SISTEMA DE EMPAREJAMIENTOS

Con la intención de hacer cumplir los horarios, se va a ser estricto con el tiempo de las partidas y al término del tiempo estipulado se cortará la partida esté como esté. (consulta el apartado horarios para más información)

Cualquier jugador que considere que un rival le está haciendo “Timing” puede solicitar que un árbitro vaya a su mesa a controlar el tiempo mediante un reloj que pondrá a su disposición la organización, este árbitro dará un margen de 10 minutos por turno. De igual manera si un jugador prevé que la partida pueda ser propensa a este tipo de mala conducta, puede solicitar un árbitro desde el principio.

### PUNTUACIONES

Se utilizará el sistema de puntuaciones ITC. así mismo, los resultados del torneo serán enviados para que cuente para las puntuaciones ITC.

Este es un sistema de WDL (Win-Draw-Loss). El jugador que más partidas gane será el mejor general, independiente de por cuanto haya ganado.

En caso de empate, las tablas se romperán mediante el sistema de “% de victorias de oponentes”, lo que viene a ser una medida de como de difíciles han sido tus oponentes (no es lo mismo quedar 4-1 habiendo perdido la última contra el campeón del torneo, que quedar 4-1 haciendo el submarino).

### USO DE RELOJ

Si el reloj se pone desde el principio de la partida cada jugador tendrá un Tiempo de Jugador equivalente a 1h y 30 min que empezará a contar durante el despliegue.

Si se solicita poner el reloj en cualquier otro momento de la partida hay que llamar a un árbitro para que indique cuanto tiempo hay que poner.

Despliegue alterno: Hay que ir cambiando el reloj en cada unidad.

# XI TORNEO WARHAMMER

## 40.000 – MANCHACÓMIC 2025

Cuando empiece el turno, el poseedor del turno en juego habrá de tener su temporizador activado, con la cuenta atrás hasta que el rival haya de hacer alguna tirada de dados, qué en ese caso, se le cederá el tiempo para que esas tiradas vayan a cuenta de su tiempo (Chequeos de Liderazgo, Tiradas de Salvación, Fuego defensivo, Secuencias de combate etc.) Al final de su turno le dará al botón cediendo el tiempo a su rival.

Si el temporizador de un jugador llega a 0:00, éste solo podrá:

- Realizar tiradas de salvación.
- Fuego defensivo.
- Activar unidades en combate.
- Chequear moral.
- Puntuar aquello que sea posible solo con las acciones antes descritas.

Si un jugador ha de ausentarse por cualquier razón se contabilizará su tiempo. El Árbitro puede penalizar a cualquier jugador o mesa, si cree que se ha hecho un mal uso del reloj.

## HORARIO

### **Sábado día 4**

08:00 – 08:15 Recepción de jugadores.

08:30 – 11:30 Primera ronda.

11:45 – 14:45 Segunda ronda.

15:00 – 16:45 Comida.

17:00 – 20:00 Tercera ronda.

20:00 – 20:30 Entrega de premios

Las partidas tienen una duración de 3 horas exactas, se avisará a falta de 30 minutos y de 15 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga “fin de ronda”, está terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

Para la comida, al ser un evento en el que habrá puestos de comida, además de estar situado en el centro de Ciudad Real, a escasos 50 metros de la zona de bares de tapeo de la localidad, no hemos creído necesario buscar un lugar para comer todos, ya que se dará bastante tiempo para la comida y por ser la oferta

# XI TORNEO WARHAMMER 40.000 – MANCHACÓMIC 2025

gastronómica bastante variada.

## MISIONES

**El sistema de juego, incluido el uso de escenografía y línea de visión, será el oficial de Games Workshop.**

Se jugarán las misiones que se indican a continuación:

**Partida 1.** Misión A – Take and Hold y Tipping Point.

**Partida 2.** Misión G – Purge the Foe y Hammer and anvil.

**Partida 3.** Misión N – Hidden Splines y Crucible of Battle.

## DEPORTIVIDAD

Esta actividad es un torneo para disfrutar y pasar un día agradable con personas con una afición en común, por lo que no se tolerará ningún tipo de actitud ofensiva hacia el contrario, incluido vestimentas o símbolos provocativos de cualquier índole, pudiendo ser expulsado del torneo.

De igual manera, **no se permitirá la inscripción al torneo de ninguna persona que haya demostrado actitudes agresivas u ofensivas contra otros jugadores o árbitros en cualquiera de los torneos anteriores realizados por la asociación Viejo Mundo o por SERENDIPIA-ZONA 84.**

## PREMIOS Y SORTEOS

El importe total de las inscripciones se destinará a premios concediéndose un trofeo al primer clasificado, al ejército mejor pintado y al último, siendo el resto de los premios sorteados entre el resto de los jugadores.

**El primer clasificado nacido o residente en Castilla la Mancha, será invitado a formar parte del equipo que participará en el próximo torneo de selecciones autonómicas, que se celebrará los días 24 y 25 de enero de 2026 en Santiago de Compostela.**

**XI TORNEO WARHAMMER  
40.000 – MANCHACÓMIC 2025**

**LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE  
LAS BASES DESCRITAS.**

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE  
CAMBIAR ALGUNA O ALGUNAS DE LAS REGLAS DE LAS PRESENTES  
BASES**