

## V TORNEO SOFTCOMBAT DE MANCHACOMIC



## V TORNEO SOFTCOMBAT DE MANCHACOMIC

1. La edad mínima para participar en el torneo será de **16 años**.
2. Las inscripciones se realizarán **el mismo día del evento**, durante la hora anterior a la celebración del torneo, en la mesa de Jueces y presentando **DNI** para demostrar que el participante es mayor de 16 años.
3. Si una persona **no se encuentra en la zona del torneo** cuando sea llamada a combatir, se dará de forma inmediata **la victoria a su rival**.
4. Está **totalmente prohibido** utilizar armas propias para el torneo. Ironheim facilitará, entre diferentes posibilidades, las armas con las que combatirán los participantes.
5. Habrá **4 opciones para elegir armas** durante el combate:
  - a. Espada Corta y Escudo
  - b. Mandoble
  - c. Espada Corta y Daga
  - d. Dos Espadas Cortas
6. Durante los combates habrá siempre un total de **3 Árbitros** supervisando a los participantes. Además, habrá una mesa con **2 Jueces** que anotarán los resultados y que serán quienes tengan la **última palabra** en caso de que haya algún tipo de desacuerdo.
7. Cualquier **insulto, agresión o descalificativo** hacia Árbitros, Jueces o el rival, por parte de cualquier participante o por parte de sus familiares o amigos que se encuentren viendo el combate, será motivo de **descalificación inmediata**.
8. Las **reglas** durante los combates serán las siguientes:

## V TORNEO SOFTCOMBAT DE MANCHACOMIC

- a. Para conseguir la victoria en un combate, un jugador deberá conseguir un total de **3 Puntos de Victoria** (salvo en el caso de la final del torneo que serán 5 puntos).
- b. Cada vez que un participante realice un **Golpe Válido** termina un **Asalto**, el combate se detiene y los árbitros deben dar comienzo al siguiente Asalto. Es por ello que **NO podrán realizarse golpes múltiples** y de esa forma conseguir más de 1 punto de Victoria por cada Asalto.
- c. Serán zonas de Golpe Válido los **brazos, las piernas y el torso**. Cada una de estas zonas aportará 1 Punto de Victoria.
- d. **Las manos y los pies NO** se consideran zona de Golpe Válido.
- e. Si los jugadores se golpean justo en el mismo momento, de forma simultánea; ninguno de ellos conseguirá puntuar y se considerarán como **Golpe Nulo**.
- f. **La cabeza y la entrepierna** son consideradas **Zonas Prohibidas**. Si un jugador golpea al otro en cualquiera de dichas zonas, no solo no conseguirá 1 Punto de Victoria, sino que será el rival quien lo consiga a modo de **compensación por el daño recibido**.
- g. Está totalmente prohibido golpear con excesiva fuerza o con intención de dañar de forma real al rival. Si los árbitros interpretan que esto ha ocurrido, la persona será **inmediatamente descalificada**.

