



manchacómic!
4 al 6 de Octubre
Ciudad Real

Torneo Brawl Stars

Normas y Estructuras

Registro y participación.

- Las inscripciones tendrán un coste de 2€.
- **Cantidad.** Cada equipo deberá mantener en todo momento durante la Competición:
 - **3 Jugadores Titulares**
 - **0 /1 Jugadores Reserva**
- **Creación de equipos.** Todos los jugadores deben unirse al equipo y a la alineación del torneo; de no constar en la alineación, no podrán participar, aunque estén dentro del equipo. Tras su creación, los equipos podrán inscribirse a cada torneo directamente en los sitios web individuales de los torneos clasificatorios.
- **Cuentas de jugadores.** Cada jugador deberá usar su propia y única cuenta Brawl Stars.
- **Preinscripción:** Se anunciará la apertura de preinscripciones en los medios de comunicación (redes sociales y sitios web) de Manchacómic.
- **Check-in:** Cada equipo deberá estar 20 minutos antes y, como muy tarde, 10 minutos antes de que dé comienzo su participación. Como ejemplo, si un Torneo Clasificatorio empieza a las 8:00pm, el proceso de check-in empezará a las 7:40pm y finalizará a las 7:50pm. Este paso confirma que el equipo está listo para participar.
- **Cambios de alineación.** Durante la fase de Torneos Clasificatorios, los equipos

tendrán la posibilidad de agregar o sustituir hasta 2 jugadores en su alineación, luego de eso no podrán hacer más cambios o el equipo quedará bloqueado en los siguientes torneos manteniendo los puntos ganados hasta ese momento. Los puntos están ligados al equipo, si un jugador cambia de equipo los puntos se mantienen en el equipo con el que los ganó.

- **Nombres de equipo y jugador.** Los nombres de los equipos y jugadores no deben repetirse. La organización se reserva el derecho de rechazar nombres de equipo o jugador que considere vulgares, ofensivos o discriminatorios o que infrinjan cualquier derecho de autor. Si un equipo o jugador infractor no cambia su nombre adecuadamente cuando se le solicite, La organización se reserva el derecho de cambiarlo o descalificarlo inmediatamente.
- **Multi-cuentas (smurfs).** Cada jugador solo puede participar en un único equipo. Si se descubre que un participante individual compite bajo el nombre de más de una cuenta de jugadores registrados, el jugador y/o su equipo quedarán descalificados de inmediato.
- **Restricciones en la cuenta del jugador.** No hay restricciones ni requisitos de nivel de cuenta, rango, poder o skins.

Formato de competición

Términos.

- **Partida o Juego.** Una sola instancia de la competición en la que se juega hasta que se determine un ganador. Ejemplo: una partida en atrapagemas.
- **Set.** Un conjunto de partidas en el mismo modo que se juegan hasta que un equipo gana la mayoría de las partidas. Ejemplo: ganar dos de tres partidas en modo atrapagemas (Bo3)
- **Serie.** Un conjunto de sets que se juegan hasta que un equipo gana la mayoría del total de los sets. Ejemplo: ganar tres de cinco sets jugados en distintos modos (Bo5).

Tipo de competición

Torneo eliminatorio

- **Equipos:** A determinar
- **Jugadores por equipo:** 3 jugadores
- **Formato de torneos:** Torneo de eliminación directa en el cual se jugarán rondas (por determinar) hasta llegar a la final.
- **Formato de series:** Al mejor de 5 sets de al mejor de 3 juegos
- **Orden de mapas y modos:** Los sets estarán compuestos de 5 modos de juegos (todos los modos de juegos 3vs3). El orden de los modos de juego será el siguiente:

ATRACO > CAZA ESTELAR > ASEDIO > BALÓN BRAWL > ATRAPAGEMAS

- **Elección de mapa:** La elección de mapa vendrá determinada por el azar. Es decir, cada mapa llevará consigo un número, se lanzará un dado y dependiendo de qué número salga se elegirá un mapa u otro. La lista de relación mapa – número estará en poder del árbitro, que anunciará a los jugadores el mapa que ha tocado.
- Creación de la sala de juego e inicio de partida. Los jugadores son responsables de la creación de las partidas y tendrán que decidir cuál de los 2 equipos creará la sala, o bien la creará el equipo que esté disponible primero.

Proceso de enfrentamientos

- **Papel de los Árbitros.** Son los miembros de la organización que tienen la responsabilidad de juzgar todo asunto, pregunta y situación que ocurra antes, durante e inmediatamente después de cada juego. Las decisiones de los Árbitros son definitivas y no podrán ser discutidas ni cambiadas una vez tomadas.
- **Versión del juego.** Cada torneo se jugará con la versión actual disponible del juego.
- **Equipos completos.** No se permitirá la participación en el juego si no están completos los equipos. Si un equipo permanece incompleto tras una espera de cortesía, ese equipo perderá la serie completa.
- **Bloqueo de Brawlers.** Si un equipo pierde un juego de un set podrá, antes de selecciones y con tiempo límite de 30 segundos, bloquear a un brawler por el resto de ese mismo set; al siguiente set todos los brawlers volverán a estar disponibles.
- **Selección de Brawlers.** Los equipos deben seleccionar a los brawlers mediante un cara o cruz con el árbitro presente que determinará qué equipo será el “A” y el “B”, seleccionando primero el equipo que indique la tabla:

	Set 1	Set 2	Set 3	Set 4	Set 5
Partida 1	Equipo A	Equipo B	Equipo A	Equipo B	Equipo A
Partida 2	Equipo B	Equipo A	Equipo B	Equipo A	Equipo A
Partida 3	Equipo A	Equipo B	Equipo A	Equipo B	Equipo A

- **Personajes duplicados:** No se permiten personajes duplicados en el mismo equipo o en equipos contrarios.
- **Empates.** Si se produce un empate en el juego de un set o serie, se jugará una partida más repitiendo mapa, modo y brawlers hasta desempatar.
- **Series.** Todas las series de la Competencia tienen más de una partida, habrá un

límite de 5 minutos entre partidas para que se inicie la siguiente, en caso de no hacerse, el rival puede reclamar el encuentro.

- **Informe de resultados.** Al finalizar cada partida es importante hacer captura de cómo ha finalizado la partida para permitir a LVP comprobar el resultado. Al terminar todos los juegos, el equipo debe enviar todas las imágenes al equipo de árbitros.
- *Los jugadores contarán con un plazo de 10 minutos a partir de la hora marcada en la hoja de partida para comunicar cualquier error en la resolución de una partida. Fuera de este plazo, se asumirá el resultado como válido.
- **Selección errónea.** Si un equipo selecciona de manera errónea el mapa o modo, el equipo contrario no debe aceptar y ha de comunicarle al equipo de árbitros que se ha de jugar el modo y mapa que haya indicado el dado en cuestión.
- **Sustituciones.** En la fase de Torneos Clasificatorios las sustituciones de jugadores podrán ser hechas entre partidas, siempre y cuando los jugadores estén registrados en la alineación del equipo.
- **Equipos completos.** No se permitirá la participación en el juego si no están completos los equipos. Si un equipo permanece incompleto tras una espera de cortesía, ese equipo perderá la serie completa.

Equipamiento y software

Responsabilidad del jugador. Para los Torneos Clasificatorios y los Playoffs Online, la protección y funcionamiento del equipamiento es responsabilidad exclusiva del equipo y los jugadores, que además son responsables de:

- Estabilidad del hardware
- Estabilidad de la conexión de Internet
- El porcentaje de carga y estado de la batería
- Actualizar el juego y asegurar que su dispositivo lo pueda ejecutar.

Código de conducta

Conductas o acciones no permitidas. Las siguientes acciones están totalmente prohibidas y serán sujetas a sanciones a discreción de los Árbitros.

Confabulación. Cualquier acuerdo o acción entre 2 o más jugadores o equipos para dejar en desventaja a los contrincantes o beneficiarse de un resultado.

Hackeo. Cualquier modificación al cliente de juego.

Aprovechamiento. Usar de manera intencionada cualquier error dentro del juego para tratar de sacar ventaja.

Suplantación. Jugar en la cuenta de otro jugador.

Obscenidad y discriminación. Esta es una competición para todos los públicos, no se permite el uso de lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, dañino, injurioso, calumnioso o difamatorio.

Acoso. Actos sistemáticos, hostiles y repetidos que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar a su dignidad.

Discriminación y denigración. Ofender la dignidad o integridad de un país, persona o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión, orientación sexual, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado.

Soborno. Ofrecer regalos a un jugador, entrenador, director, árbitro o a otra persona relacionada a la Competición a cambio de servicios que beneficien en los resultados de la competición.

Engaño. Presentar pruebas falsas o mentir a los árbitros.

Confidencialidad. Ningún miembro de los equipos puede revelar ninguna información confidencial proporcionada por la organización por ningún método de comunicación.

Infracciones. Tras descubrir que cualquier miembro de un equipo ha cometido cualquier violación a las reglas especificadas arriba, la organización puede, sin limitación de su autoridad, emitir sanciones a su consideración.

Derecho de publicación. La organización tendrá el derecho de emitir una declaración en la que exponga la sanción a un equipo.

Investigación del jugador. Si un árbitro contacta un miembro de equipo para una investigación, este está obligado a decir la verdad.

Datos de contacto: MANCHACÓMIC - SALÓN DEL CÓMIC DE CLM
Asociación de Amigos del Cómic de Ciudad Real
C/ Calatrava, nº 24. 13002 - Ciudad Real
Telf.: 926 25 49 66
webmaster@manchacomic.es
<http://www.manchacomic.es>