



IV Salón del cómic de Castilla La Mancha “Manchacómic” IV Torneo Manchacómic Regional Flames of War

Bases del Torneo

MANCHACÓMIC

Manchacómic es un proyecto colectivo organizado por ZONA 84 y la Asociación de Amigos del Cómic de Ciudad Real (AMICO). Manchacómic es un gran evento cultural con un carácter no lucrativo y gratuito. El evento está dirigido para todos los públicos y cubrirá una amplia de variedad de temáticas. Habrá concursos, gymkhanas, talleres, torneos, encuentro con autores, masterclass y conferencias sobre el extenso mundo del cómic, en todas sus variantes, aplicaciones y relaciones (literatura, ilustración, cine, animación, videojuegos, cosplay, juegos de mesa, wargames, música, gastronomía, etc,...) de éste con el resto de las artes, la educación, la cultura,.... El evento tendrá una duración de 3 días, 6, 7 y 8 de octubre de 2017

El Torneo de Flames of War se celebrará el **Domingo 8 de octubre de 2017** en el **Antiguo Casino de Ciudad Real**, situado en el Parque del Prado de Ciudad Real, como una mas de las actividades del IV Salón del Comic de CLM “Manchacómic 2017”, por lo que los jugadores tendrán opción a:



- Opciones de alojamiento a precio reducido
- 30% Descuento en RENFE
- Descuentos en la comida

Para más información y novedades consultar la web de Manchacómic: www.manchacomic.es

HORARIO:

- ♣ 10:00 h - 10:15 h. Presentación de los jugadores.
- ♣ 10:30 h - 12:45 h. Primera partida.
- ♣ 13:00 h - 15:15 h. Segunda partida.
- ♣ 15:30 h - 17:00 h. Descanso para comer.
- ♣ 17:15 h - 19:30 h. Tercera partida.
- ♣ 20:00 h. Entrega de premios.

Como todos sabemos, los horarios pueden sufrir ligeras variaciones de tiempo, lo único que no se variara será el tiempo de juego para cada partida. Entendemos que esto es un juego y el objetivo es divertirse, mas aun cuando el torneo se va a celebrar dentro de un evento lúdico, por lo que se intentara reducir al máximo las interrupciones innecesarias para que todo aquel que lo desee pueda disfrutar del resto de actividades.

Para cada partida se dará un margen de presentación a los jugadores de 10 min., si pasado ese tiempo un jugador no se ha presentado, su oponente elegirá lado, quien despliega primero y quien empieza. Si pasados 20 min un jugador no se presenta se le dará la partida perdida, obteniendo su rival el máximo de puntos del escenario. La organización podrá sancionar con medidas adicionales la falta de puntualidad o desconsideración.

BASES DEL TORNEO DE FLAMES OF WAR

Las reglas a seguir serán las de la **Cuarta Edición** de Flames of War, así como las Lessons y FAQ'S publicadas hasta el momento.

Cada participante jugará tres partidas a lo largo del torneo, no repitiendo rival.

Para la selección de las batallas se usará el "Battle Plans mission selector" del suplemento descargable [Flames of War Missions](#).

En el primer emparejamiento se intentará, en la medida de lo posible, que no coincidan dos jugadores de la misma localidad. En el segundo y tercero se emparejaran los ganadores entre si y los perdedores entre sí.

Siempre que sea posible, todas las partidas se realizaran enfrentando Aliados-Eje

Cada participante confeccionara una lista de un máximo de 1775 puntos del periodo Late War con los Libros o PDF oficiales a fecha del torneo.

El coste de la inscripción será de 15 €.

El plazo máximo de inscripción será el 30/09/2017, para lo cual deberá enviarse un correo electrónico indicando nombre, apellidos, teléfono, ejército a zona84@hobbygame.es o a través del formulario que a propósito se habilitará en la web <http://www.manchacomic.es>

Cuando se formalice la inscripción, se reenviará un correo indicando el número de cuenta y forma de realizar el pago, una vez hecho se le confirmará mediante correo electrónico o mensaje telefónico la inscripción oficial.

Una vez inscrito, el plazo para enviar la lista de ejército será hasta el 3 de octubre de 2017, preferiblemente en formato FOW Forces o correspondiente, para facilitar la corrección de las listas.

MATERIAL NECESARIO:

Las miniaturas, no permitiéndose proxis, pero si transformaciones.

Plantillas y marcadores.

Cinta métrica y dados.

La organización entregara copia sellada de sus listas de ejército a cada jugador.

DEPORTIVIDAD DURANTE EL TORNEO:

La deportividad es fundamental durante el torneo. No se tolerarán actitudes humillantes ni agresivas contra el oponente o los árbitros.

Es importante señalar que el consultar a los árbitros no es una conducta antideportiva. A este respecto aconsejamos a los jugadores ponerse de acuerdo de manera rápida respecto a la interpretación de las reglas y, de no ser posible, consultar a los árbitros, cuya decisión será inapelable.

Así mismo, en caso de que un árbitro detecte preguntas reiteradamente innecesarias o pérdidas de tiempo durante el turno del oponente, podrá ser sancionado con pérdida de puntos, variable según la situación, por parte del árbitro.

Cualquier actitud reiteradamente antideportiva durante el torneo podrá ser motivo de expulsión del mismo. La organización o los árbitros tienen la potestad de expulsar a un jugador y negarle la participación en posteriores torneos.

La organización se reserva el derecho de admisión a jugadores que hayan demostrado un comportamiento antideportivo en anteriores torneos.

A ESTE FIN, TODOS LOS JUGADORES ENTIENDEN Y ACATAN ESTAS NORMAS.

REGLAS DE LAS PARTIDAS:

Se jugaran tres partidas, para la selección de las batallas se usará el “Battle Plans mission selector” del suplemento descargable [Flames of War Missions](#). En caso que ambos jugadores sean del mismo bando, se determinará de forma aleatoria quien es aliado o del eje a efectos de tirar en la tabla.

Condiciones de Victoria:

Además de las condiciones de victoria de cada escenario se aplicaran las siguientes condiciones:

- Las partidas durarán **2:15 horas**.
- **En todas las misiones ambos jugadores jugarán siempre el mismo número de turnos completos**; cuando esté finalizando el tiempo se procederá a igualar turnos.

Calculo de Puntos de Victoria:

- Se realizara el cálculo de los puntos como esta descrito en el reglamento V4.
- Se contabilizaran los puntos de pelotón destruidos del enemigo (Unidades completas) para desempates.

PREMIOS:

La recaudación íntegra de las inscripciones se destinará a premios, estableciéndose en principio las siguientes cuatro categorías establecidas, las cuales podrán aumentar en virtud del número de jugadores:

- CAMPEON ABSOLUTO:
- MEJOR GENERAL DEL EJE:
- MEJOR GENERAL ALIADO:
- EJERCITO MEJOR PINTADO:
- Todos los jugadores recibirán un blíster de su facción adicional a estos premios.

LA LISTA DE LOS PREMIOS SE DETALLARÁ PRÓXIMAMENTE

Los premios no se pueden solapar (exceptuando el de Pintura), aumentando o disminuyendo según el número de jugadores.

Cualquier aspecto no reflejado en estas bases será resuelto por los miembros de la organización.

Para cualquier consulta podéis dirigiros a: zona84@hobbygame.es

ORGANIZA: ZONA 84 (<http://www.zona84.es>)

COLABORA: FOW CR DIVISION

Datos de contacto: MANCHACÓMIC - SALÓN DEL CÓMIC DE CLM

Asociación de Amigos del Cómic de Ciudad Real

C/ Calatrava, nº 24. 13002 - Ciudad Real

Telf.: 926 25 49 66

zona84@hobbygame.es

<http://www.manchacomic.es>