



IV Salón del cómic de Castilla La Mancha “Manchacómic” I Torneo Manchacómic Deadzone

Bases del Torneo

MANCHACÓMIC

Manchacómic es un proyecto colectivo organizado por ZONA 84 y la Asociación de Amigos del Cómic de Ciudad Real (AMICO). Manchacómic es un gran evento cultural con un carácter no lucrativo y gratuito. El evento está dirigido para todos los públicos y cubrirá una amplia de variedad de temáticas. Habrá concursos, gymkhanas, talleres, torneos, encuentro con autores, masterclass y conferencias sobre el extenso mundo del cómic, en todas sus variantes, aplicaciones y relaciones (literatura, ilustración, cine, animación, videojuegos, cosplay, juegos de mesa, wargames, música, gastronomía, etc,...) de éste con el resto de las artes, la educación, la cultura,.... El evento tendrá una duración de 3 días, 6, 7 y 8 de octubre de 2017

El Torneo de Deadzone se celebrará el **Domingo 8 de octubre de 2017** en el **Antiguo Casino de Ciudad Real**, situado en el Parque del Prado de Ciudad Real, como una mas de las actividades del IV Salón del Comic de CLM “Manchacómic 2017”, por lo que los jugadores tendrán opción a:



- Opciones de alojamiento a precio reducido
- 30% Descuento en RENFE
- Descuentos en la comida

Para más información y novedades consultar la web de Manchacómic: www.manchacomic.es

Resumen de requisitos y planificación del torneo:

El torneo se celebrará el domingo 8 de octubre de 2017.
Este torneo emplea las reglas de Deadzone (2ª Edición) actualizado con las últimas FAQ y se jugará a 150 puntos. (se permiten listas de Élite)

El torneo tendrá lugar en un único día y se adherirá estrictamente a la planificación establecida:

- 10:00 Registro del evento
- 10:10-11:25 Ronda 1
- 11:30-12:45 Ronda 2
- 12:50-14:05 Ronda 3
- 14:10 Entrega de premios

Límite de edad

Los jugadores deben tener como mínimo 14 años. Cualquier jugador menor de 16 años debe estar acompañado de un adulto (participante o no en el torneo).

Inscripciones:

El coste de la inscripción será de 10 €.

El plazo máximo de inscripción será el 30/09/2017, para lo cual deberá enviarse un correo electrónico indicando nombre, apellidos, teléfono, ejército a zona84@hobbygame.es o a través del formulario que a propósito se habilitará en la web www.manchacommic.es

Cuando se formalice la inscripción, se reenviará un correo indicando el número de cuenta y forma de realizar el pago, una vez hecho se le confirmará mediante correo electrónico o mensaje telefónico la inscripción oficial.

Una vez inscrito, el plazo para enviar la lista de ejército será hasta el 3 de octubre de 2017.

Lo que debes llevar

Además de tu ejército debes asegurarte de llevar contigo lo siguiente:

- Datos, **reglamento**, marcadores incluidos en el juego y cualquier otro accesorio de juego que puedas necesitar.
- **Es totalmente obligatorio llevar copias impresas de tu lista, para ti y tus adversarios.** No cumplir este punto implicará sanciones en la clasificación final del torneo.

Equipos

Estos torneos emplean las reglas de Deadzone Segunda Edición (2016).

Los ejércitos deben cumplir las reglas de composición de equipos detalladas en el manual

en la sección.

Creando Equipos de Asalto (página 46 del reglamento). Los jugadores deben **elegir una única Lista de Equipo** de hasta el límite de puntos establecido, ésta será usada para todas las partidas del torneo.

Composición del equipo

- Se seguirán las reglas de composición del equipo que aparecen en el reglamento de Deadzone Segunda Edición (2016) y sus últimas FAQ
- Se permitirán en este torneo listas de Élite aparecidas en los suplementos Infestación y Nexus Psi

Miniaturas

Será obligatorio para todos los jugadores la utilización de miniaturas de Mantic para los torneos.

El uso de proxies estará limitado única y exclusivamente a miniaturas que cubran una carencia respecto al armamento o equipamiento. Las conversiones realizadas a partir de miniaturas de otras marcas se considerarán proxies.

Recordad, un Space Marine no es un Ejecutor, un Orko no es un Merodeador y un Tiránido no es un infectado por la Plaga.

Las miniaturas *deben* estar pegadas a sus peanas con el tamaño y forma apropiadas para su tipo.

Las miniaturas **preferiblemente** deben estar pintadas en al menos dos colores.

Reglas del Torneo

Tiempo de Juego y Condiciones de Victoria

El torneo consistirá en **tres partidas**.

Se dispondrá de 75 minutos para jugar cada partida.

En los tiempos anteriormente señalados se incluye también el despliegue de las tropas en el tablero.

Tamaño de las mesas

Se jugará sobre los tapetes de tamaño oficial de 60x60.

Ejemplo de planificación

- 10:00 Registro del evento
- 10:10-11:25 Ronda 1
- 11:30-12:45 Ronda 2
- 12:50-14:05 Ronda 3
- 14:10 Entrega de premios

El tiempo dedicado para cada partida incluye todo el tiempo necesario para la partida, presentación, discusión de reglas y entregar los resultados después de la partida.

Los horarios son orientativos ya que la organización puede cambiarlos si es necesario y anunciará los cambios a los jugadores debidamente.

Secuencia de Juego

El escenario a jugar en cada partida será anunciado por el organizador al comienzo de cada partida.

Se jugarán los escenarios estándar y no se repetirá escenario en ninguna de las rondas. Discutid el terreno y como vais a tratarlo durante la partida. Usad el terreno como esté dispuesto en la mesa. Colocad los marcadores de objetivos correspondientes, y finalmente tirad un dado para elegir el lado de la mesa.

Los jugadores deben discutir antes de la partida como van a tratar los dados “borrachos” y en qué circunstancias deben ser vueltos a tirar.

- Sitúate en tu lado de la mesa y coloca tu ejército en tu lado, de esta forma tu oponente podrá ver tu ejército y con tu lista de ejército resolver cualquier duda.
- Intercambio de listas: entrega una copia de tu lista de ejército al oponente (y recibe su lista de ejército).
- Tirad los dados de reconocimiento para decidir quién desplegará el primero.

Una vez que el ganador de la tirada decida quien empezará a desplegar. El ganador de la tirada lanzará los dados en la tabla de reconocimiento y cuando le toque desplegar deberá tener los resultados en cuenta.

- **Si la partida no ha terminado en el plazo de tiempo estipulado**, la partida concluye instantáneamente y se revisarán los puntos de victoria hasta ese momento, incluyendo los obtenidos en la ronda en curso. El jugador con más puntos de victoria será el ganador de la partida. En el caso de que ambos jugadores tengan la misma cantidad de puntos de victoria, la partida se considerará un empate.

Rondas

Los emparejamientos de la primera ronda (Partida 1) serán aleatorios. En las siguientes rondas (Partida 2 y posteriores) los jugadores serán emparejados usando los Puntos de Torneo (PT)

Escenarios

Dependiendo del torneo, los escenarios pueden ser determinados de forma aleatoria en el transcurso del torneo, o bien ser determinados de forma anterior y anunciados de forma pública para que todos los jugadores tengan conocimiento de ellos. Lo importante es que durante el torneo no se repita ningún escenario.

Puntos de Torneo

Después de una partida, los puntos serán asignados de la siguiente forma:

Resultado Puntos de Torneo (PT)

Victoria 3 Pts.
Empate 1 Pts.
Derrota 0 Pts.

Margen de Victoria

Es la diferencia entre el número de puntos de victoria que el vencedor tiene en mesa,

comparados con los del derrotado. Esta diferencia se contabilizará de la siguiente manera:

Por cada punto de diferencia a favor del vencedor serán puntos de victoria positivos, y en el caso del perdedor negativos. Estos puntos se usarán para determinar desempates en la clasificación.

Ganando el Torneo

El ganador es determinado al final de la última partida, siguiendo el siguiente criterio:

- El jugador con más Puntos de Torneo será el ganador.
- En caso de empate, el ganador será el jugador con mayor diferencia en la Puntuación de Victoria.
- Si ambos, Puntos de Torneo y Puntuación de victoria están empatados, si ambos jugadores se enfrentaron durante el Torneo, esa partida será la que determine el vencedor, siendo el que ganase la partida.
- Finalmente, si no hay un desempate, el torneo termina con una victoria conjunta y los jugadores comparten el primer premio.

Notas Adicionales

Deportividad

No hay puntuación por deportividad en este torneo. Sin embargo, se espera que todas las partidas de jueguen de forma amistosa y cordial. Todos los jugadores deben jugar de forma limpia y respetuosa hacia su oponente, demostrando una actitud agradable e integradora hacia el juego, para sí mismo y su oponente. No se dudará en amonestar o descalificar a quien no cumpla esta condición.

Preguntas sobre las reglas y Conducta de Jugador

Como se ha hecho notar, todas las reglas son del reglamento de Deadzone 2ª Edición (2016). Además, cualquier FAQ oficial sobre reglas y errata de Mantic Games (publicada en su web o en foros oficiales) también serán tenidas en cuenta, de forma que se usará la versión más actualizada de las reglas y listas de ejército. **Debemos recalcar que cualquier duda sobre las reglas será resuelta sobre el libro en inglés y sus pertinentes FAQ's.**

Por favor, ten en cuenta que no hay nada malo en consultar al oponente si puede enseñar la regla correspondiente o las características de forma que puedas comprobar por ti mismo que todo se está realizando de forma correcta. Todo lo que se requiere es pedirlo correcta y educadamente, y hacer todo lo posible por su parte para tratar de resolver cualquier problema por vosotros mismos. En caso de duda, los organizadores están disponibles para resolver el problema. Por favor, también debe respetarse el tiempo que tiene cada jugador. Si una duda no puede ser resuelta rápidamente, detén el reloj hasta que la respuesta o solución se haya conseguido.

Los jueces estarán a mano si los jugadores necesitan una resolución. Los jueces del evento serán indicados al comienzo del evento. **La resolución de un juez es inapelable y definitiva.**

Los organizadores se reservan el derecho de tomar las acciones apropiadas hacia cualquier jugador que estimen que no está jugando limpio o actuando de forma inapropiada. Puede ser en forma de aviso, un tiempo o penalización de Puntos de Torneo o incluso un resultado forzado de Sin Tiempo.

En circunstancias extremas un jugador puede ser expulsado del Torneo por comportamiento inapropiado (como trampas, gritos o insultos).

Listas

En estas bases se obliga a que todos los jugadores lleven una copia de su lista para uso propio, así como una copia para cada uno de sus contrincantes, de esta forma se pueden facilitar las consultas y reducir las pérdidas de tiempo en preguntas. Otro tema a tomar en cuenta, es que esta lista entregada al contrincante puede ser guardada por este, para que tenga futuras referencias y puedan analizar las listas de sus oponentes a posteriori. Por lo que debes ser previsor y llevar varias copias de tu lista.

Premios

La lista de los premios se detallará próximamente