



## IV Salón del cómic de Castilla La Mancha “Manchacómic” IV Torneo Manchacómic Warhammer 40k



### Bases del Torneo

#### MANCHACÓMIC

**Manchacómic** es un proyecto colectivo organizado por **ZONA 84** y la Asociación de Amigos del Cómic de Ciudad Real (**AMICO**).

**Manchacómic** es un gran evento cultural con un carácter no lucrativo y gratuito.

El evento está dirigido para **todos los públicos** y cubrirá una amplia de variedad de temáticas. Habrá concursos, gymkhanas, talleres, torneos, encuentro con autores, masterclass y conferencias sobre el extenso mundo del **cómic**, en todas sus variantes, aplicaciones y relaciones (*literatura, ilustración, cine, animación, videojuegos, cosplay, juegos de mesa, wargames, música, gastronomía, etc.,...*) de éste con el resto de las artes, la educación, la cultura,....

El evento tendrá una duración de 3 días, del 06 al 08 de Octubre de 2017 en la localidad de Ciudad Real.

**Waaagh Fest** es un proyecto realizado por el *Klan Gizbo*, asociación dedicada a la difusión de los diferentes juegos y actividades basadas en el universo de Warhammer 40k. En esta primera edición han querido que este proyecto sea una parte más de **Manchacómic**, realizando gran cantidad de exposiciones, talleres y concursos.

#### IV TORNEO DE WARHAMMER 40K:

El Torneo de Warhammer 40K se celebrará el **sábado, 7 de octubre de 2017** en el **Antiguo Casino de Ciudad Real**, situado en el Parque del Prado de Ciudad Real, como una más de las actividades del IV Salón del Comic de CLM “Manchacómic 2017”.



La organización de este concurso corre a cargo de la Junta Organizativa de *WAAAGH FEST 2017*, en colaboración con la Asociación *AMICO*, por lo que los participantes tendrán opción a descuentos en alojamiento, comida y transporte preparados por la organización.

Para más información y novedades consultar la web de Manchacómic: [www.manchacomic.es](http://www.manchacomic.es)

#### **HORARIO:**

- 09:30 h - 10:00 h. Presentación de los jugadores.
- 10:00 h - 12:15 h. Primera partida.
  
- 12:30 h - 14:45 h. Segunda partida.
- 15:00 h - 16:30 h. Descanso para comer.
- 16:45 h - 19:00 h. Tercera partida.
- 19:30 h. Entrega de premios.

\*Cuando queden 15 minutos para acabar el tiempo se dará un aviso para que los jugadores acuerden cuantos turnos más van a jugar o si solo les da tiempo a igualar turnos.

Como todos sabemos, los horarios pueden sufrir ligeras variaciones de tiempo, lo único que no se variara será el tiempo de juego para cada partida, que será de dos horas y quince minutos por partida. Entendemos que esto es un juego y el objetivo es divertirse, por lo que se intentara reducir al máximo las interrupciones innecesarias para que todos podamos terminar nuestras partidas.

Para cada partida se dará un margen de presentación a los jugadores de 10 min., si pasado ese tiempo un jugador no se ha presentado, su oponente elegirá lado, quien despliega primero y quien empieza. Si pasados 20 min un jugador no se presenta se le dará la partida perdida, obteniendo su rival los máximos puntos de victoria. La organización podrá sancionar con medidas adicionales la falta de puntualidad o desconsideración.

### **BASES DEL TORNEO DE WARHAMMER 40K**

Las reglas a seguir serán las de la Octava edición de Warhammer 40.000, así como las FAQ'S publicadas hasta el momento en Español.

Las listas tendrán un límite de 1850 puntos, deberán seguir las reglas y restricciones de creación de listas del reglamento de warhammer 40.000 de 8ª edición para ejércitos veteranos y las reglas de juego igualado. Solo se podrán utilizar reglas que aparezcan en los index o en los codex y los suplementos de Forgeworld publicados hasta 15 días antes de la fecha límite de entrega de listas. En la lista se deberá indicar que miniatura será el señor de la guerra y que rasgo de señor de la guerra tiene así como los poderes que conocerán los psíquicos del ejército o si prefiero elegirlos tirando un dado al principio de las partidas.

En la mesa debe haber un número de miniaturas adecuado, las miniaturas deben tener peanas y el armamento adecuado, se permite que no tengan las reliquias que no sustituyan armas y otros equipos como bombas de fusión, filacterias, selectores de blanco, etc. Se permiten conversiones y miniaturas de marcas distintas a Games Workshop siempre que tengan el tamaño y peanas adecuados.

Todo jugador deberá tener cualquier index, codex, faq, suplemento, etc. Que use para su lista a disposición de su rival y de los árbitros en formato físico, los móviles son muy prácticos pero pueden ralentizar las consultas y las baterías son unas traidoras.

El coste de la inscripción será de 8 €.

El **plazo máximo de inscripción será el 29/09/2017**, a través del formulario que a propósito se habilitará en la web [www.manchacomic.es](http://www.manchacomic.es).

Cuando se formalice la inscripción, se reenviará un correo indicando el número de cuenta y forma de realizar el pago, una vez hecho se le confirmará mediante correo electrónico o mensaje telefónico la inscripción oficial.

Una vez inscrito, el plazo para enviar la lista de ejército será hasta el **2 de octubre de 2017**, enviando un e-mail a 1001waaagh.spain@gmail.com que incluirá: nombre, localidad, ejército y lista de ejército. Las listas serán corregidas antes del torneo y se entregara una copia de las mismas el día del torneo.

### **DEPORTIVIDAD DURANTE EL TORNEO**

La deportividad es fundamental durante el torneo. No se tolerarán actitudes humillantes ni agresivas contra el oponente o los árbitros.

Es importante señalar que el consultar a los árbitros no es una conducta antideportiva. A este respecto aconsejamos a los jugadores ponerse de acuerdo de manera rápida respecto a la interpretación de las reglas y, de no ser posible, consultar a los árbitros, cuya decisión será inapelable.

Así mismo, en caso de que un árbitro detecte preguntas reiteradamente innecesarias o pérdidas de tiempo durante el turno del oponente, podrá ser sancionado con pérdida de puntos, variable según la situación, por parte del árbitro.

Cualquier actitud reiteradamente antideportiva durante el torneo podrá ser motivo de expulsión del mismo. La organización o los árbitros tienen la potestad de expulsar a un jugador y negarle la participación en posteriores torneos.

La organización se reserva el derecho de admisión a jugadores que hayan demostrado un comportamiento antideportivo en anteriores torneos.

A ESTE FIN, TODOS LOS JUGADORES ENTIENDEN Y ACATAN ESTAS NORMAS.

### **REGLAS DE LAS PARTIDAS**

Se jugaran 3 partidas siguiendo las reglas de las misiones de vórtice de guerra, en la primera se harán los emparejamientos aleatoriamente intentando evitar emparejamientos entre jugadores de la misma zona. Las dos restantes se harán según los puntos obtenidos en las batallas anteriores.

**Primera partida:** Purgar y controlar, despliegue: amanecer de la guerra.

**Segunda partida:** Escalada táctica, despliegue: asalto de punta de lanza.

**Tercera partida:** Contacto perdido, despliegue: buscar y destruir.

Al final de la partida se contarán los puntos de victoria de cada ejército, si un jugador tiene una ventaja de 3 o más puntos de victoria ganará la partida obteniendo 3 puntos de torneo y su rival obtendrá 1 punto de torneo, en caso de una diferencia de 2 puntos o menos se considera la partida empatada y cada jugador sumará 2 puntos de torneo.

Al final del torneo se sumarán los puntos de torneo de cada jugador para realizar la clasificación, en caso de empate se tendrán en cuenta el total de puntos de victoria acumulados en las partidas y si es necesario se tomará en cuenta los puntos de torneo y de victoria de los rivales.

### **PUNTUACION DE PINTURA**

Los jueces de pintura serán miembros de la organización que no optarán al premio de pintura o personas que no jueguen el torneo elegidas por la organización, revisarán los ejércitos valorando tres categorías: pintura (0-10), transformaciones (0-5) y peanas (0-5).

### **PREMIOS**

La recaudación íntegra de las inscripciones se destinará a premios, habiendo un mínimo de las siguientes tres categorías establecidas, las cuales podrán aumentar en virtud del número de jugadores:

- **MEJOR GENERAL:** El jugador con mayor cantidad de Puntos de Batalla.
- **ELEGIDO DE LA DIOSA FORTUNA:** Se sorteará un premio entre los participantes.
- **EJERCITO MEJOR PINTADO:** Jugador con mayor cantidad de Puntos de Pintura.
- Sorteo de ejemplares de la revista White Dwarf y sorpresas entre los no premiados.

Los premios no se pueden solapar, aumentando o disminuyendo según el número de jugadores, intentando mantener las categorías de CAMPEON ABSOLUTO, MEJOR GENERAL y EJERCITO MEJOR PINTADO en todo momento.

Cualquier aspecto no reflejado en estas bases será resuelto por los miembros de la organización.

**ORGANIZA:** ZONA84 ([www.zona84.es](http://www.zona84.es))

**COLABORA:** Asociación KLAN GIZBO

**Datos de contacto:** **MANCHACÓMIC – SALÓN DEL CÓMIC DE CLM**  
Asociación de Amigos del Cómic de Ciudad Real  
C/ Calatrava, nº 24. 13002 – Ciudad Real  
Telf.: 926 25 49 66

[amigoscomiccr@zona84.es](mailto:amigoscomiccr@zona84.es)

[www.manchacomic.es](http://www.manchacomic.es)